

---

# **SPELREGELS 2017-2018**

## **U10**

---



## 1. Aantal spelers per ploeg / deelname

Een ploeg mag minimum 4 spelers en maximum 12 spelers op het wedstrijdblad inschrijven. Speelvolgorde wordt bepaald door de volgorde van de lijst van de spelers en het “slangensysteem” wordt toegepast (zie punt 7). Per quarter mag de coach 1 vervanging doen. Let op, hier wordt de “slang” gerespecteerd (zie punt 7).

## 2. Speelveld

De wedstrijden worden gespeeld op  $\frac{3}{4}$ de terrein (voor seizoen 2017-2018 wordt volledig veld toegestaan maar afgeraden). Dit betekent dat de afstand van ring tot ring 15-18 meter dient te zijn.

- Bij een basketterrein terrein (max. 28 x 15 meter, min. 26 x 14 meter) staan de doelen op de vrijworplijn. De zijlijnen zijn de zijlijnen van het reguliere basketbal terrein. De eindlijn is de vrijworplijn en het verlengde er van. Dit kan men aangeven met potjes, spots of papertape.
- Bij het gebruik van een volleybal terrein (18x9 meter) staan de doelen achter de eindlijnen van het volleybal terrein en worden de zijlijnen van het volleybal terrein gerespecteerd.

## 3. Hoogte basketring

De hoogte van de basketbalring bedraagt 2.60 meter.

## 4. Bal

De U10 spelen met bal maat nr. 5.

## 5. Wedstrijdduur - rust

De U10 spelen 4 perioden die elk bestaan uit 2 quarters van 6 minuten zonder chronostop, behalve voor vrijworpen, time-outs en eventuele blessures.

Elke periode bestaat uit 2 quarters van 6' met een rust van 1 minuut tussen de quarters.

Tussen 2 perioden is er een rust voorzien van 2 minuten.

Tussen de tweede en derde periode is er 10 minuten rust. Bij de start van de derde periode wordt er eveneens van speelhelft gewisseld.

Er worden geen verlengingen gespeeld tijdens de reguliere competitie.

Eerste helft							Tweede helft							
Periode 1			Rust	Periode 2			Rust	Periode 3			Rust	Periode 2		
Q1	Rust	Q2		Q3	Rust	Q4		Q5	Rust	Q6		Q7	Rust	Q8
6'	1'	6'	2'	6'	1'	6'	10'	6'	1'	6'	2'	6'	1'	6'

## 6. Time-outs

Per speelhelft heeft een coach 1 belaste time-out.

Niet gebruikte belaste time-outs mogen niet overgedragen worden naar de volgende speelhelft.

De rust tussen quarters en periodes kan door de coaches gebruikt worden als time-out.

## 7. Vervangingen

Speelvolgorde wordt bepaald door het slangensysteem.

## Spelregels Minibasketbal

LIC	SPELER		P1		P2		P3		P4	
			1	2	1	2	1	2	1	2
09	Jan	4	S		S			S		S
08	Piet	12	S		S			S		S
08	Rik	5	S			S		S		
09	Benoit	15	S			S		S		
09	Lowie	13		S		S				S
08	Dirk	11		S		S				S
08	Arne	8		S			S			S
09	Michiel	9		S			S			S
09	Henri	10				S		S		S
08	Mathis	6				S		S		S

*Voorbeeld slangensysteem zonder vervanging*

Per quarter mag een coach 1 vervanging doorvoeren. Dit gebeurt met een inlopende vervanging aan de bank.

LIC	SPELER		P1		P2		P3		P4	
			1	2	1	2	1	2	1	2
09	Jan	4	S		S		S			S
08	Piet	12	S		S			S		S
08	Rik	5	S		S			S		S
09	Benoit	15	S			S		S		
09	Lowie	13	V			S		S		
08	Dirk	11		S		S				S
08	Arne	8		S		S				S
09	Michiel	9		S			S			S
09	Henri	10		S			S			S
08	Mathis	6				S		S		V S

*Voorbeeld slangensysteem met vervanging*

*In quarter 1 (periode 1) wordt Rik vervangen. Lowie komt op het terrein. Lowie speelt meer dan 2', de slang gaat verder bij Dirk.*

*In quarter 7 (periode 4) wordt Henri vervangen maar komt iets later weer op het terrein. De slang start opnieuw bij Mathis.*

## 8. Vrije worpen

Bij een fout op een doeler wordt de doeler één (1) vrijworp toegekend. Vrije worpen dienen van een afstand van 3m (afstand van de ring) genomen te worden.

## 9. Scores

De scores zijn NIET belangrijk en worden NIET genoteerd op het wedstrijdblad. Eventueel kan de score getoond worden op een scorebord aan de zijkant maar de score wordt na elk quarter terug op 0-0 gezet. De eindscore op de website van Basketbal Vlaanderen is 1-1. Elke score inclusief een vrije worp telt voor 2 punten, zelfs indien er gescoord wordt van achter de 3-punterlijn.

## 10. Sprongbal

De regel van het wisselend balbezit is van toepassing.

### **Wisselend balbezit**

Wisselend balbezit is een methode om de bal in het spel te brengen door een inworp in plaats van door een sprongbal.

In alle sprongbalsituaties die niet het begin van de wedstrijd uitmaken moeten de ploegen om beurt de bal toegewezen krijgen voor een inworp. De inworp gebeurt telkens op die plaats die het dichtst is bij de plaats waar voor sprongbal gefloten werd.

De ploeg, die bij de opworp bij het begin van de wedstrijd niet als eerste balbezit verwerft, zal het wisselend proces beginnen door het verkrijgen van de bal voor een inworp bij de eerstvolgende sprongbalsituatie.

De pijl voor het wisselend balbezit zal de aanvallende basket van de ploeg aanduiden, die bij de volgende sprongbal situatie de bal moet toegewezen krijgen. De richting van de pijl moet onmiddellijk gewisseld worden na het einde van een inworp voor die gelegenheid.

## 11. 8"/ 24"-regel

De 24" regel is NIET van toepassing voor de U10.

De 8" regel is NIET van toepassing voor de U10.

## 12. Terugspeelbal en 3"-regel

De regel met betrekking tot het terug spelen van de bal over de middellijn ("retour") is van toepassing bij U10.

De 3" regel zijn NIET van toepassing voor de wedstrijden van U10.

## 13. Verdediging

Elke ploeg is VERPLICHT te verdedigen in een man-to-man verdediging.

Na een score is de verdediging VERPLICHT om terug te keren op de eigen verdedigende helft.

Een zone verdediging is NIET toegestaan. Indien een ploeg zone speelt, mag dit bestraft worden met een technische fout voor de coach.

## 14. Fouten

Fouten worden genoteerd op het wedstrijdblad.

- Een speler mag max. 5 persoonlijke fouten maken per wedstrijd
- Ploegfouten: worden niet bijgehouden. Enkel fouten op een doeler worden bestraft met één vrijworp.

## 15. Scheidsrechter

De wedstrijd wordt begeleid door 1/2 clubscheidsrechter(s) en/of 1/2 jeugdofficials (minimaal 14 jaar).